

## INTRODUÇÃO AO ARDUINO

Hylson Vescovi Netto<sup>1</sup>  
Giulia Denise Kujat Vieira<sup>2</sup>

O Arduino é uma placa de prototipagem que simplifica a realização de projetos, pois possui diversas interfaces de integração com outros componentes eletrônicos. A interação entre os componentes pode ser realizada por meio de uma linguagem de programação que especifica a lógica de operação do sistema. Nesta oficina serão descritos os aspectos principais do Arduino, programas básicos que podem ser elaborados para o controle de componentes como leds e motores de corrente contínua e o procedimento de transferência da lógica de programação para a placa. Elementos eletrônicos auxiliares para a operação destes componentes também serão descritos, como resistências e a ponte H. Os autores desta oficina estão empregando o arduino na construção de uma réplica do droide BB-8, oriundo do filme Star Wars. Os participantes da oficina contarão com placas do arduino para experimentar na prática a programação da lógica de execução a ser realizada pela placa. A programação do arduino poderá ser feita em computadores particulares dos participantes, ou em computadores disponíveis na oficina. Será oportunizado também aos participantes executar alguns de seus programas em uma placa conectada a dispositivos eletrônicos como motores e leds.

**Palavras-chave:** Arduino. Programação. Componentes Eletrônicos.

---

<sup>1</sup> Professor de Informática, Instituto Federal Catarinense, hylson.vescovi@ifc.edu.br

<sup>2</sup> Discente do curso Técnico em Informática, Instituto Federal Catarinense, giuladenise10@gmail.com