

## PRÁTICA DE PROGRAMAÇÃO COM CODING DOJO: UMA ESTRATÉGIA DIDÁTICA E DE INTEGRAÇÃO

Mateus Moraes Bueno<sup>1</sup>  
André Zuconelli<sup>2</sup>

O *Coding Dojo* é um encontro onde profissionais, estudantes e entusiastas da programação de computadores se reúnem para integração e compartilhamento de experiência e conhecimento na prática de programação. Nesse encontro, são escolhidos um ou mais problemas relacionados à lógica de programação e resolvidos de forma conjunta. No andamento da resolução dos problemas, são empregadas e discutidas várias metodologias de desenvolvimento e boas práticas de programação, as quais envolvem o projeto, teste, refatoração, ferramentas, entre outras atividades relacionadas à resolução do problema. Durante todo o evento, os novatos aprendem com os mais experientes, trocando conhecimentos através da prática.

A prática do *Coding Dojo* tem sido estudada como uma estratégia para aumentar o engajamento dos estudantes dos cursos relacionados à computação e informática, bem como reforçar os conhecimentos ensinados nesses cursos. Além disso, o *Coding Dojo* pode ser entendido como uma forma de treinar profissionais da programação de computadores, servindo como um ambiente seguro, onde o(a) programador(a) testa coisas novas, podendo cometer erros e aprendendo com os outros. Entende-se que, assim como todas as atividades humanas, o domínio da programação requer treinamento e engajamento, empregando uma boa quantidade de tempo e esforço para estudar as técnicas e tecnologias, visando alcançar não só a aplicação do conhecimento já adquirido nas horas normais de estudo e/ou trabalho, como também a investigação de novas técnicas de resolução de problemas da área de computação.

Dessarte, o objetivo deste projeto é aplicar o *Coding Dojo* como uma oficina de prática de programação para estudantes dos cursos de informática (tanto superior como médio), profissionais da área de tecnologia da informação (tanto servidores quanto trabalhadores da iniciativa privada e autônomos) e entusiastas do desenvolvimento de *software*. Espera-se que os participantes da oficina possam se beneficiar desse momento de integração e compartilhamento de experiência e conhecimentos, como uma forma de aprimorar as

<sup>1</sup>Técnico em Tecnologia da Informação; mateus.bueno@ifc.edu.br

<sup>2</sup>Técnico em Tecnologia da Informação, andre.zuconelli@ifc.edu.br

habilidades já adquiridas, assim como aprender e descobrir novas ferramentas e técnicas que não são comumente vistas no cotidiano de trabalho e na sala de aula, desta forma, entendendo a prática e o estudo de programação de uma forma divertida, inovadora e integralizadora.

**Palavras-chave:** *Coding Dojo*. Prática de programação. Estratégias Didáticas.